

## ACTIVIDAD

# UNA ESCUELA PARA SAYA

### Conceptos clave

- ☒ Interdependencia
- ☐ Imágenes y percepciones
- ☐ Justicia social
- ☐ Conflictos y resolución
- ☒ Cambio y futuro

### Objetivo

- Fomentar la empatía y desarrollar actitudes solidarias.

### Evaluación

- Escucha activa y grado de participación.

### Material

- Presentación interactiva “Una escuela para Saya” disponible en el USB de la carpeta de materiales educativos “El agua nos lleva a la escuela” y en la web [www.enredate.org](http://www.enredate.org).

Descubre con Saya, una simpática niña nigerina empeñada en ir a la escuela, el vínculo que se establece entre el acceso al agua y el derecho a la educación.

## Instrucciones

“Una escuela para Saya” es una presentación interactiva en forma de cuento. Está pensada para proyectarse en pizarra digital aunque también puede emplearse con un proyector convencional. La presentación tiene algunos sonidos que ayudan a la ambientación pero puede utilizarse perfectamente sin audio. A lo largo del cuento encontrarás los siguientes juegos:



**Expresiones faciales.** La narración te irá indicando los diferentes estados de ánimo de Saya, haz clic sobre la expresión facial que mejor coincida con el estado de ánimo indicado.



**Busca y descubre.** Saya necesita encontrar los baños en su escuela. Abre las distintas puertas haciendo clic en ellas y sorpréndete.



**Garabatos.** Haz clic sobre la figura de Saya y traza su camino de casa a la escuela. Ten cuidado de no salirte del camino ni chocar con los peligros que saldrán a tu encuentro. Cuando el trazo se salga del camino se marcará en rojo y cuando choques con un peligro el juego se detendrá unos instantes.



**Atrapa las gotas.** Cada gota representa una pequeña contribución y uniéndose hacen posible una gran transformación. Haz clic sobre cada gota y se irán juntando para transformarse en una escuela.



**Plantilla para colorear.** Imprime y colorea la escuela de Saya y sus amigos.

## Desarrollo

**1.** Proyectad la presentación interactiva y resolved juntos los juegos que se van presentando.

**2.** Imprimid y coloread la escuela de Saya y sus amigos.

**3.** Comentad en grupo cómo os gustaría que fuera la escuela de Saya.